



## ÁREA INDUSTRIAL

Figura Profesional:

### Chapistería y Pintura

#### COMPETENCIA GENERAL:

Realizar las operaciones de reparación, montaje de accesorios y modificaciones del vehículo en el área de carrocería, bastidor, cabina y equipos, ajustándose a procedimientos y tiempos establecidos, consiguiendo la calidad requerida y en condiciones de seguridad.

#### UNIDADES DE COMPETENCIA:

<b>UC 1.</b>	Sustituir y/o reparar elementos amovibles de un vehículo.
<b>UC 2.</b>	Llevar a cabo la reparación de elementos de acero, fundición, aleaciones ligeras y materiales sintéticos.
<b>UC 3.</b>	Sustituir elementos fijos del vehículo, total o parcialmente, realizando modificaciones en los casos demandados
<b>UC 4.</b>	Realizar la preparación, protección e igualación de superficies.
<b>UC 5.</b>	Reparar la carrocería, bastidor, cabina y equipos o aperos del vehículo.
<b>UC 6.</b>	Efectuar el embellecimiento de superficies: pintura de superficies, aerografía y serigrafía.

#### FORMACIÓN TÉCNICA

MÓDULOS FORMATIVOS	HORAS ACADÉMICAS
Elementos Amovibles	210
Elementos Metálicos y Sintéticos	237
Elementos Fijos	237
Preparación de Superficies	165
Elementos Estructurales del Vehículo	165
Embellecimiento de Superficies	165
Seguridad y Salud Laboral en el Mantenimiento de Vehículos	70
Dibujo Técnico Aplicado	206
Formación y Orientación Laboral - FOL	70
<b>Subtotal</b>	<b>1525</b>

MÓDULOS FORMATIVOS	HORAS RELOJ
Formación en centros de trabajo - FCT	160